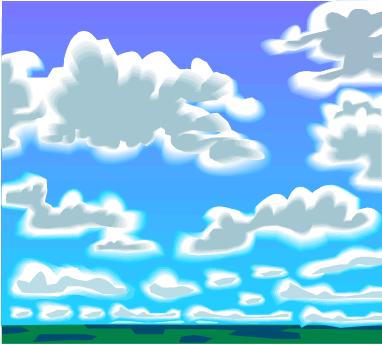


Maa, meri, taivas



Jaetaan leikkialue kolmeen suorakulmaiseen osaan. Osat nimetään maaksi, mereksi ja taivaaksi. Leikkijät menevät ”maahan”, ja hippa jää ulkopuolelle. Hippa huutaa jonkun alueen nimen, ja

viimeinen, joka alueelle ehtii, jää hipaksi.

Hippa voi myös hämätä huutamalla sen alueen nimen, jossa pelaajat sillä hetkellä ovat. Tässä tapauksessa ensimmäinen,

joka lähtee alueelta, jää hipaksi. Peliä voi vaikeuttaa lisäämällä alueita, ja niiden nimiä voi tietenkin muuttaa.

