

## Lepakkolinna

Oman parin etsiminen ja löytäminen äänimerkkien ja tilan hahmotuksen avulla.

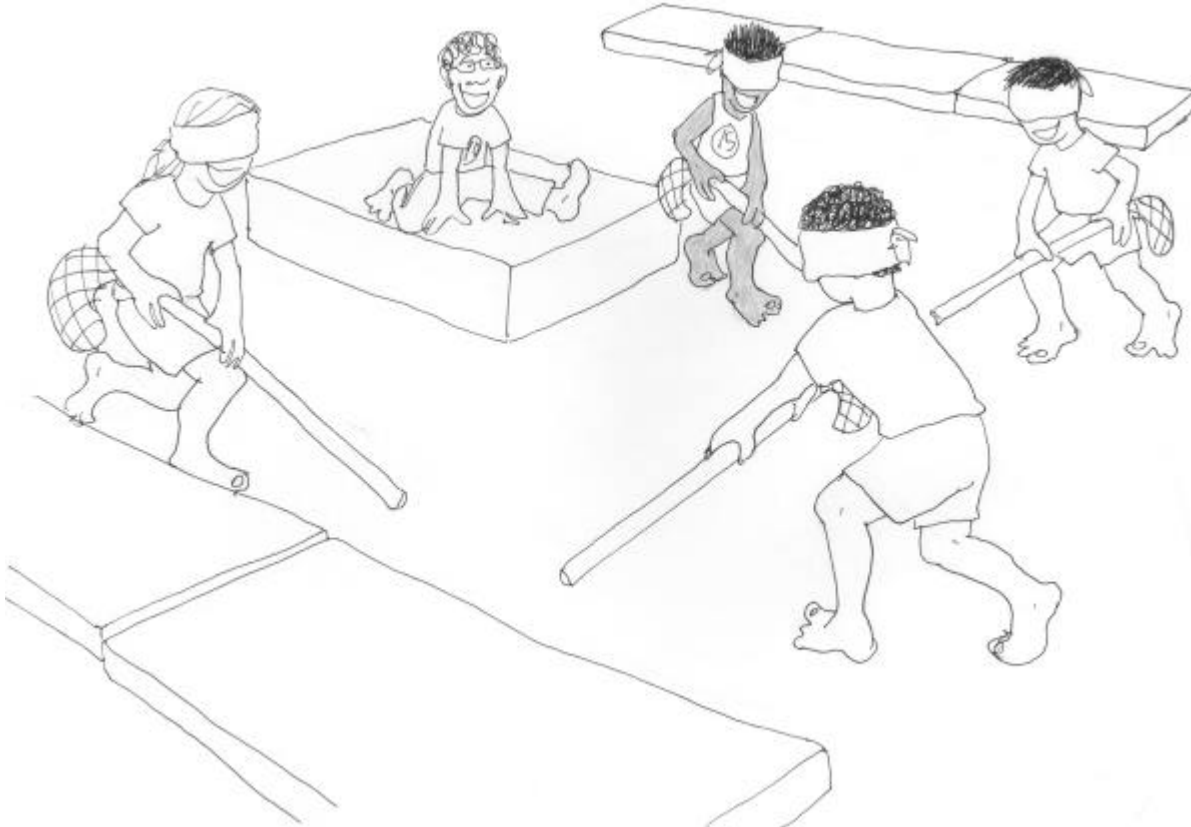
**Toimintamuoto:** Pelit ja leikit

**Kesto väh:** 10 min

**Liikuntataidot:** Käveleminen

**Välineet:**

Jumppamattoja 1/osallistuja, yksi hieman suurempi ja /tai paksumpi patja, sählymailat tms. "valkoisiksi kepeiksi", sokkoliinat, kilinäpallo tai muu ääntä tuottava väline



### Eteneminen:

Salin reunoille on laitettu patjoja "lepakon pesiksi". Leikkijät laittavat sokkoliinat silmilleen ja sählymailan väärin päin kulkemisen apuvälineeksi. Leikkijöistä muodostetaan parit ja he kehittävät pareittain lepakon äänen, josta he tunnistavat toisensa. Jokainen leikkijä ohjataan omaan pesäänsä siten, että parit ovat vastakkaisilla puolilla salia. Pelin ohjaaja on ylilepakko, joka asettuu keskilattialle suuremmalla/paksummalla patjalla merkattuun lepakkolinnaan ja käskee lepakot liikkeelle. Heidän tulee yrittää suunnistaa parinsa luo. Aluksi voidaan liikkua ilman äänimerkkejä, vain keppien ääntä kuunnellen. Kun lepakko kohtaa toisen, hän voi sovitulla merkkiääntelyllä varmistaa, onko kyseessä oma pari vai joku muu lepakko. Jos pareja ei ala löytymään, antaa ylilepakko luvan äännellä koko ajan omalla signaalilla. Keskellä olevaan lepakkolinnaan saa saapua vasta, kun on löytänyt oman parinsa. Ensimmäinen pari lepakkolinnessa on voittaja.

### Huomioitavaa:

- liikkuminen varovaisesti ja hiljaa, jotta lepakot eivät törmäile ja kuulevat hyvin

### Helpottaminen:

- annetaan nähdä parin sijainti ennen sokkoliinan laittoa

### Vaikeuttaminen:

- otetaan käyttöön "rausku"; yksi kulkee sokkona kiestellen palloa

- mikäli rausku saa kosketuksen lepakkoon, jäätyy lepakko esim. kymmeneksi sekunniksi, ennen kuin voi jatkaa matkaansa

- samoin käy, jos rausku saa jo muodostuneen parin kiinni
- lepakkolinnan paikkaa muutetaan kesken leikin

**Tietoisuus ja käsitteet:**

Tietää, miten liikkua tilassa sokkona.

**Vaihtoehtoiset toimintaympäristöt:****Soveltaminen:**

Näkövammaiselle avoin.

Pyörätuolin käyttäjän osallistuessa on jonkun valvottava turvallisuutta, ettei tule päälleajoja.

Kävelyapuvälineen käyttäjälle vaativa, liikkumistapaa soveltamalla matalampiin helpottaa, jolloin voidaan sählymailan vaihtaa esim. paistinlastaan.